

Игра GLISSE GLACE

Възраст: 6+

Брой играчи: 2-5

Времетраене: 20мин

Съдържа: 8 големи шайби, 1 малка шайба, 3 айсберга, 3 пингвина бащи, 4 бебета пингвини, 8 жетона с бащите пингвини, 24 жетона с бебета пингвини (х6 от цвят), 5 жетона Символи

Цел на играта: Да спечелиш максимално много точки като плъзгаш шайбите.

Подготовка за игра: Поставете трите айсберга във формата на триъгълник. Те ще маркират мястото за игра. Подредете в кръг три големи шайби и една малка между тях, след което поставете по едно бебе пингвинче върху всяка шайба.

Всеки от играчите взема по една голяма шайба и жетон Символ. Ако играчите са по-малко от 5, може да махнете излишните шайби и жетони Символи. Без да гледате точките върху жетоните, разбъркайте и направете купчина с жетони бащи пингвини и 4 купчини с жетони бебета пингвини (купчина от всеки цвят).

Как се играе: Най-малкият играч започва и реда върви по посока на часовниковата стрелка. Когато дойде твоят ред, вземаш шайбата и я поставяш където пожелаеш, извън игралното поле, на поне 20см от бебе пингвин. С помощта на пръстите си, изстреляйте шайбата към центъра на полето, възможно най-близо до бебе пингвин.

Следват няколко варианта на развитие на играта:

- Изстрелял си я достатъчно близо до бебето пингвин, така че то може спокойно да се плъзне на твоята шайба. В този случай плъзнете пингвина и вземете шайбата, на която е седял до преди малко. В следващия кръг ще я използвате, като в началото.

Ако пингвинът е бил на голяма шайба – печелите един жетон с цвета на бебето пингвин. Ако пък пингвинчето е било на малка шайба – печелите два жетона с цвета му.

- Шайбата не е достатъчно близо до пингвин – сложете жетон със символ върху тази шайба и следващия кръг ще играете отново с нея.
- Избутали сте „Бебе-пингвинче“ или „Баща-пингвин“ – взимате жетон „Баща-пингвин“. Вземете шайбата си и я сложете пред вас, извън зоната на игра.

Край на играта: Когато купче от жетони (с бебета или бащи пингвини) свърши, играта спира. Играчите могат да задържат само по един жетон „Бебе пингвин“ от цвят – този, който носи най-много точки. След това вади точките от жетона „Баща пингвин“. Печели този, който остане с най-много точки.