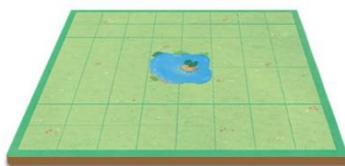


Игра DJ08402 WonderZoo



Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



X1



X69



X10

X10

X10

X10



X1



X1



X1

Възраст: 7+

Брой играчи: 2 – 4

Включва: 4 двустранни дъски за игра (лесно и трудно ниво); 4 плочки „вход“; 45 плочки, служещи за ограждения (15 – трева, 15 – хабитат, 15 – вода); 20 плочки „пътека“; 40 фигурки „посетители“ (10 – червени, 10 – сини, 10 – жълти, 10 – зелени); 1 фигурка автобус; 1 торбичка за частите и 1 за фигурките.

Цел на играта: Да създадете най-хубавата зоологическа градина с най-много посетители около животните.

Подготовка за игра: Всеки играч взема дъска и плочка за вход, след което поставя дъската с избраното ниво на трудност с лице нагоре. Поставяте частите и фигурките в определените за тях торбички. Плочката за вход трябва поне с една от страните си да докосва ръба на игралното поле.

Най-младият играч взема фигурката Автобус и я поставя пред себе си.

Наредете толкова плочки колкото са играчите, плюс една и ги поставете в средата на масата.

Как да играем: Започва играчът, при когото е фигурката Автобус. Редът се предава по посока на часовниковата стрелка. Когато дойде Вашият ред, винаги изпълнявайте следните действия:

- Изберете плочка от тези на масата;
- Поставете я на дъската, спазвайки правилата;
- Ако желаете можете да извършите действието, показано на плочката

В края на рунда, ако автобусът не е влизал в приложение, се предава на играчът вляво и започва нов кръг. Наредете толкова плочки, колкото са играчите и ги поставете до оставащата. Играчът у когото е автобусът – започва рунда.

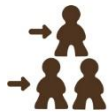
Правило за поставяне на плочките: Плочките могат да бъдат поставяни на всеки празен квадрат на дъската Ви, стига да не излиза извън рамките ѝ, както и да не покрива препятствия по време на играта на трудно ниво. Ограничение има и върху плочките „Пътека“: те трябва да се поставят винаги до друга плочка от същия вид.

Уточнение: плочка „Вход“ също спада към плочки „Път“.

Действия върху различните плочки: Всяка плочка има илюстрация, която предлага възможни действия. Когато изберете дадена плочка, можете (ако желаете) да изпълните действието, показано върху нея:



Извадете 1 или 2ма посетители и ги поставете върху някое от празните полета на дъската си. Върху плочката може да бъде поставен само един посетител. Ако всички ваши полета са заети – върнете фигурката „Посетител“ в торбата.



Може да преместите един или двама от Вашите посетители на друга празна плочка на полето за игра.



Можете да преместите една от плочките „Ограждение“ на друго място или да смените местата на две плочки от един и същ вид.

(Съвет: не предприемайте действие върху плочката, която току що сте преместили.)



Вземете автобуса и го поставете пред Вас. Ще играете първи по време на следващия кръг. (В текущия кръг автобусът няма да бъде предаден на следващия играч вляво.)

Край на играта: Когато останете без плочки, играта приключва за Вас, но останалите продължават да играят. Играта приключва, когато никой от играчите не може да постави повече плочки и точките започват да се броят.

Всяка фигурка „Посетител“ в съседство до плочка „Заграждение“ (диагонално не се брои) носи 1 точка. Ако фигурката е около няколко заграждения може да спечелите няколко точки.

Пример: Играч А печели 2 точки: 1 за плочката с „трева“ и 1 за плочка „вода“.

Играч Б печели 2 точки: за плочките с вода.

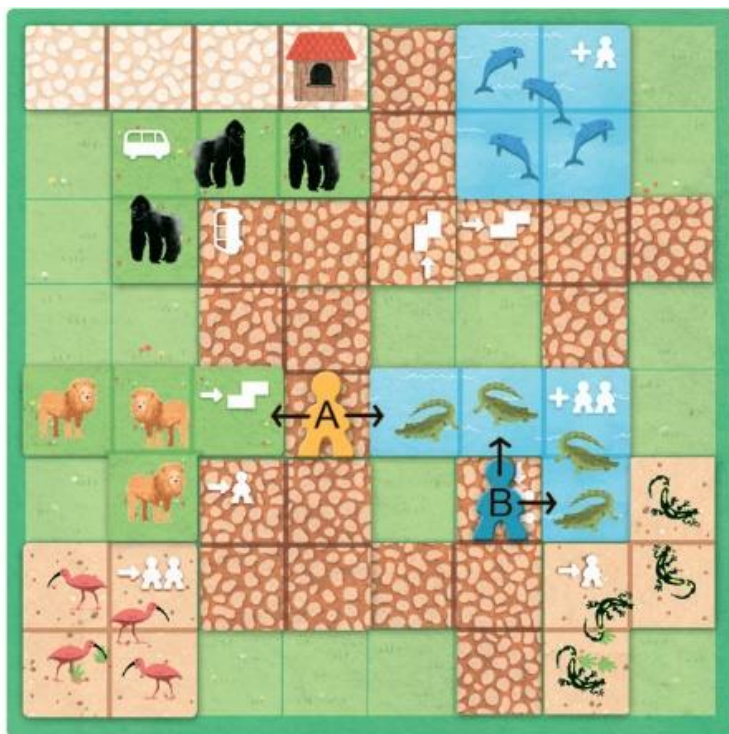
Играчът с най-много точки е победител!

Игра за напреднали:

Използвайте цветовете на фигурките „Посетители“.

Всеки посетител има любим вид животни:

- Сините предпочитат животните във водните ограждения;
- Жълтите харесват дивите животни;
- Зелените предпочитат животните в тревните заграждения;
- Червените посетители нямат предпочитания.



При броенето на точките, посетител, поставен до животно, което харесва –печели 2т. вместо 1.

Пример: Син посетител, поставен до животно, обитаващо водата = 2 точки.

Жълт посетител до плочка „Лъв“ = 2 точки. Зелен посетител, поставен до тревна плочка = 2 точки.

Червен посетител, поставен до което и да е животно = 2 точки.