FRONT

F

WAGONIMO
Jeu d'Association

- De 3 à 6 ans
- De 2 à 4 joueurs
- 54 cartes
- 15 minutes

Partie facile : être le premier à terminer son train de 5 wagons et 5 animaux

Partie difficile : être le premier à terminer son train de 5 wagons et 5 animaux en associant les animaux aux bons wagons (association de couleurs)

Jeu idéal pour :
- Apprendre à jouer à un jeu de société
- Associer des couleurs
- La motricité fine.

Préparation du jeu :
Poser sur la table le tas de cartes wagons et le tas de cartes animaux faces cachées.

BACK

Distribuer à chaque joueur une carte locomotive qu'il pose devant lui.

Déroulement du jeu :
Le joueur qui a le mieux imité le train commence. Il lance le dé.

• Partie facile :
- S'il tombe sur le wagon, il pioche une carte "wagon". S'il a déjà ce wagon, il peut quand même l'ajouter à son train.
- S'il tombe sur l'animal, il pioche une carte "animal" et la pose au dessus du wagon, quelque soit sa couleur. **Attention**, l'animal ne peut être posé que sur un wagon. Si le joueur n'a pas encore de wagons, il ne peut pas piocher.
- S'il tombe sur le « ? », il pioche la carte qu'il souhaite (wagon ou animal). Puis c'est au tour du 2e joueur de lancer le dé.

• Partie difficile :
- S'il tombe sur le wagon, il pioche une carte "wagon". S'il a déjà ce wagon, il peut quand même l'ajouter à son train.
- S'il tombe sur l'animal, il pioche une carte "animal" et la pose au dessus d'un wagon de la même couleur que l'animal. **Attention**, l'animal ne peut être posé que sur un wagon. Si le joueur n'a pas encore de wagons, il ne peut pas piocher.
- S'il tombe sur le « ? », il pioche la carte qu'il souhaite (wagon ou animal). Puis c'est au tour du 2e joueur de lancer le dé.

Le premier train ayant embarqué tous ces animaux à gagner !

CE

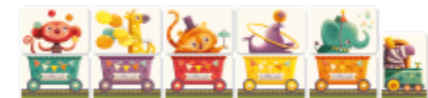Janod®

FRONT

ENG

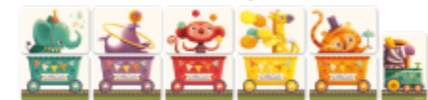# WAGONIMO
Matching Game

- For kids aged 3-6 years
- From 2 to 4 players
- 54 cards
- 15 minutes

Easy difficulty level: Be the first to complete a train comprised of 5 carriages and 5 animals

Hard difficulty level: Be the first to complete a train comprised of 5 carriages and 5 animals by matching the animals with the proper carriages (colour matching)

The Ideal Game to:
- Learn how to play board games
- Match colours
- Develop fine motor skills

Playing the Game:
Place the stack of carriage cards and the stack of animal cards on the table (both face down).

BACK

Deal a train engine card to each player, who places it in front of him or her.

Playing the Game:
The player who does the best train imitation plays first. He or she rolls the dice.

Easy Difficulty Level:
- If a player lands on the carriage space, he or she draws a "carriage" card. If he already has this carriage, he can still add to his train.
- If a player lands on the animal space, he or she draws an "animal" card and places it on the carriage, regardless of its colour. **Take note:** the animal can be placed only on a carriage. If the player has not yet drawn a carriage, he or she cannot draw an "animal" card.
- If a player lands on the "?" space, he or she draws a card from the stack of their choice (carriage or animal).
It is then the second player's turn to roll the dice.

Hard Difficulty Level:
- If a player lands on the carriage space, he or she draws a "carriage" card. If he already has this carriage, he can still add to his train.
- If a player lands on the animal space, he or she draws an "animal" card and places it on a carriage that is the same colour as the animal. **Take note:** the animal can be placed only on a carriage. If the player has not yet drawn a carriage, he or she cannot draw an "animal" card.
- If a player lands on the "?" space, he or she draws a card from the stack of their choice (carriage or animal).
It is then the second player's turn to roll the dice.

The first train to take on board all five animals is declared the winner!

Janod®

FRONT

D

WAGONIMO
Passende Spiel

- Für Kinder von 3 bis 6 Jahren
- Für 2 bis 4 Spieler
- 54 Karten
- 15 Minuten

Einfache Version: als Erster seine Bahn mit 5 Waggons und 5 Tieren fertigstellen.

Schwierige Version: als Erster seine Bahn mit 5 Waggons und 5 Tieren fertigstellen, indem man die Tiere den richtigen Waggons zuordnet (Zuordnung der Farben).

Das ideale Spiel zum:
- Lernen, wie man ein Gesellschaftsspiel spielt
- Zuordnen der Farben
- Entwickeln der Feinmotorik

Vorbereitung des Spiels:
Der Kartenstapel mit den Waggons und der Kartenstapel mit den Tieren werden verdeckt auf den Tisch gelegt.

BACK

Jeder Spieler erhält eine Lokomotiven-Karte, die er vor sich hinlegt.

Spielablauf:
Der Spieler, der am besten eine Eisenbahn nachahmen kann, darf beginnen. Er würfelt.

Einfache Version:
- Wenn der Waggon gewürfelt wird, zieht der Spieler eine Waggon-Karte. Wenn er diesen Waggon bereits hat, kann er ihn trotzdem seiner Eisenbahn hinzufügen.
- Wenn das Tier gewürfelt wird, zieht der Spieler eine Tier-Karte und legt diese auf den Waggon, der die gleiche Farbe hat. **Achtung** – das Tier kann nur auf einen Waggon gelegt werden. Wenn der Spieler noch keinen Waggon hat, kann er keine Tier-Karte ziehen.
- Wenn das «?» gewürfelt wird, zieht der Spieler die Karte, die er möchte (Waggon oder Tier).
Dann ist der zweite Spieler an der Reihe und würfelt.

Schwierige Version:
- Wenn der Waggon gewürfelt wird, zieht der Spieler eine Waggon-Karte. Wenn er diesen Waggon bereits hat, kann er ihn trotzdem seiner Eisenbahn hinzufügen.
- Wenn das Tier gewürfelt wird, zieht der Spieler eine Tier-Karte und legt sie auf einen Waggon, der die gleiche Farbe hat wie das Tier. **Achtung** – das Tier kann nur auf einen Waggon gelegt werden. Wenn der Spieler noch keinen Waggon hat, kann er keine Tier-Karte ziehen.
- Wenn das «?» gewürfelt wird, zieht der Spieler die Karte, die er möchte (Waggon oder Tier).
Dann ist der zweite Spieler an der Reihe und würfelt.

Die erste Bahn, die alle diese Tiere an Bord hat, hat gewonnen!

Janod®

FRONT
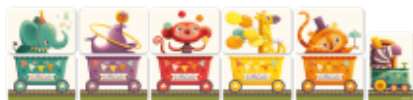
NL

WAGONIMO
Associatiespel

- Voor kinderen tussen 3 en 6 jaar
- 2 tot 4 spelers
- 54 kaarten
- 15 minuten

Eenvoudig spel: Als eerste zijn trein met 5 wagons en 5 dieren maken

Moeilijk spel: Als eerste zijn trein met 5 wagons en 5 dieren maken door alle dieren met de juiste wagons te laten overeenstemmen (overeenstemming van de kleuren)

Ideaal spel voor:
- Een gezelschapsspel leren spelen
- Kleuren overeenstemmen
- Fijne motoriek

Spelvoorbereiding:
Leg de stapel met wagonkaarten en de stapel met dierenkaarten met de bedrukte kant omlaag op de tafel.

BACK

Geef aan elke speler een locomotiefkaart die hij voor hem legt.

Spelverloop:
De speler die als beste een trein kan nadoen begint te spelen. Hij gooit met de dobbelsteen.

Eenvoudig spel:
- Als de dobbelsteen op de wagon terechtkomt, neemt hij een "wagon" kaart. Als hij reeds deze wagon heeft, kan hij het toch aan zijn trein toevoegen.
- Als de dobbelsteen op het dier terechtkomt, neemt hij een "dier" kaart en plaatst hij deze op de wagon, ongeacht de kleur. **Opgelet**, het dier kan slechts op één wagon worden geplaatst. Als de speler nog geen wagons in zijn bezit heeft, kan hij geen kaart nemen.
- Als de dobbelsteen op "?" terechtkomt, kan hij zelf kiezen welke kaart (wagon of dier) hij neemt.
Het is vervolgens de beurt aan de 2e speler om de dobbelsteen te gooien.

Moeilijk spel:
- Als de dobbelsteen op de wagon terechtkomt, neemt hij een "wagon" kaart. Als hij reeds deze wagon heeft, kan hij het toch aan zijn trein toevoegen.
- Als de dobbelsteen op het dier terechtkomt, neemt hij een "dier" kaart en plaatst hij deze op de wagon met dezelfde kleur als het dier. **Opgelet**, het dier kan slechts op één wagon worden geplaatst. Als de speler nog geen wagons in zijn bezit heeft, kan hij geen kaart nemen.
- Als de dobbelsteen op "?" terechtkomt, kan hij zelf kiezen welke kaart (wagon of dier) hij neemt.
Het is vervolgens de beurt aan de 2e speler om de dobbelsteen te gooien.

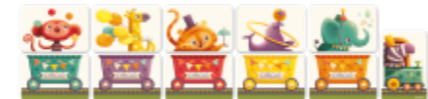De speler die als eerste zijn trein met alle dieren heeft gevuld, is de winnaar!

Janod®

FRONT

E

WAGONIMO
Juego de Correspondencias

- Para niños de 3 a 6 años
- De 2 a 4 jugadores
- 54 cartas
- 15 minutos

Partida fácil: ser el primero el terminar su tren de 5 vagones y 5 animales.

Partida difícil: ser el primero en terminar su tren de 5 vagones y 5 animale asociando los animales con los vagones correctos (asociación de colores)

Juego ideal para:
- Aprender a jugar a un juego de sociedad.
- Asociar colores.
- Desarrollar la motricidad fina.

Preparación del juego:
Deberá colocarse sobre la mesa el motón de cartas de vagones y el montón de cartas de animales boca abajo.

BACK

Se repartirá a cada jugadovr una carta de locomotora, que deberá colocar delante de él.

Desarrollo del juego:
Comenzará el jugador que mejor imite al tren. Éste lanzará el dado.

Partida fácil:
- Si el dado cae en el vagón, deberá robar una carta de "vagón". Aunque ya tenga este vagón, puede añadirlo a su tren.
- Si cae en el animal, deberá robar una carta de "animal" y colocarla encima del vagón, sin importar el color. **Atención:** el animal solamente podrá colocarse sobre un vagón. Si el jugador no tuviera aún ningún vagón, no podrá robar.
- Si el dado cae en «?», robará la carta que él quiera (vagón o animal)
A continuación, le tocará lanzar el dado al 2o jugador.

Partida difícil:
- Si el dado cae en el vagón, deberá robar una carta de "vagón". Aunque ya tenga este vagón, puede añadirlo a su tren.
- Si cae en el animal, deberá robar una carta de "animal" y colocarla encima de un vagón del mismo color que el animal. **Atención:** el animal solamente podrá colocarse sobre un vagón. Si el jugador no tuviera aún ningún vagón, no podrá robar.
- Si el dado cae en «?», robará la carta que él quiera (vagón o animal)
A continuación, le tocará lanzar el dado al 2o jugador.

El primer tren que haya embarcado a todos los animales habrá ganado.

Janod®

FRONT
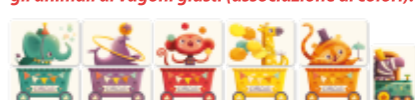
I

WAGONIMO
Gioco di Corrispondenza

- Per bambini da 3 a 6 anni
- Da 2 a 4 giocatori
- 54 carte
- 15 minuti

Partita facile: dovrai essere il primo a terminare il treno composto da 5 vagoni e 5 animali.

Partita difficile: dovrai essere il primo a terminare il treno composto da 5 vagoni e 5 animali, associando gli animali ai vagoni giusti (associazione di colori).

Gioco ideale per:
- Imparare a giocare a un gioco di società
- Associare colori
- Sviluppare la motricità fine

Preparazione del gioco:
Deporre sul tavolo il mazzo delle carte-vagone e il mazzo delle carte-animale con l'illustrazione nascosta.

BACK

Distribuire un carta-locomotiva a ciascun giocatore, che la posiziona davanti a sé.

Svolgimento del gioco
Inizia il giocatore più bravo a imitare il suono del treno. Lancia il dado.

Partita facile:
- Se appare il vagone, pesca una carta-vagone. Se ha già questo vagone, può comunque aggiungerlo al suo treno.
- Se appare l'animale, pesca una carta-animale e la depone sopra il vagone, indipendentemente dal colore. **Attenzione!** L'animale può essere deposto solo su un vagone. Se il giocatore non ha ancora un vagone, non può pescare.
- Se appare il punto interrogativo "?", pesca la carta che preferisce (vagone o animale).
Quindi tocca al secondo giocatore lanciare il dado.

Partita difficile:
- Se appare il vagone, pesca una carta-vagone. Se ha già questo vagone, può comunque aggiungerlo al suo treno.
- Se appare l'animale, pesca una carta-animale e la depone sopra il vagone dello stesso colore dell'animale. **Attenzione!** L'animale può essere deposto solo su un vagone. Se il giocatore non ha ancora un vagone, non può pescare.
- Se appare il punto interrogativo "?", pesca la carta che preferisce (vagone o animale).
Quindi tocca al secondo giocatore lanciare il dado.

Vince il primo treno che imbarca tutti gli animali!

Janod®